**Opdracht 3: Prototype**

Klas: …..

Namen van alle teamleden:

* …….
* …….
* …….

Naam van jullie innovatie: ……..

De derde opdracht is om jullie innovatie te visualiseren met behulp van (tekeningen van) een prototype.

**Opdracht 3: Prototype**

Heb je het verhaal ‘gevangen’ in een overzichtelijke structuur? Ga dan aan de slag met het illustreren van je verhaal;

* **Prototype**: elk team heeft zijn eigen prototype gemaakt. Zorg dat in je verhaal een foto/tekening/demo van jullie eigen prototype zit!
* **Foto’s**: zoek op het internet naar foto’s die jullie verhaal ondersteunen! Dit kan zijn van andere innovaties waardoor jullie geïnspireerd zijn. Of van concurrenten die het “net iets anders doen” etc.
* **Tekeningen**: laat bijvoorbeeld via verschillende (technische) tekeningen zien hoe jullie laatste ontwerp is ontstaan. Zorg voor een goede toelichting (waarom van tekening 1 naar 2 etc.)
* **Internet links/video’s**: vermeld in je tekst hyperlinks als er interessante artikelen/video’s e.d. te vinden zijn op het internet

Als je klaar bent met het verwerken van het prototype in je verhaal, bewaar dit document dan op een veilige plek op zodat jij en je teamgenoten er (morgen?) weer veilig in kunnen werken.